



Introdução à Criação de Mashups Usando o IBM Mashup Center

Índice

Capítulo 1. Tutorial: Introdução à Criação de Mashups Utilizando o IBM Mashup Center.	1
--	----------

Capítulo 2. Introdução.	3
--------------------------------	----------

Capítulo 3. Módulo A: Introdução ao IBM Mashup Center.	5
---	----------

Lição 1: Terminologia do Aprendizado.	6
Ponto de Verificação da Lição.	7
Lição 2: Tour pela Interface com o Usuário	7
Ponto de Verificação da Lição.	8
Módulo A: Resumo	9

Capítulo 4. Módulo B: Montando e Conectando seu Mashup	11
---	-----------

Lição 1: Fazendo Download do Widgets de Tutorial	12
Ponto de Verificação da Lição	13
Lição 2: Criando uma Nova Página para seu Mashup	13
Ponto de Verificação da Lição	14
Lição 3: Incluindo Dados do Cliente em seu Mashup	14
Ponto de Verificação da Lição	14
Lição 4: Mostrando Condições Meteorológicas nos Locais do Cliente	15
Ponto de Verificação da Lição	16
Lição 6: Exibindo Web Sites do Cliente	17
Ponto de Verificação da Lição	18
Lição 8: Exibindo Gráficos de Ações do Cliente	18
Ponto de Verificação da Lição	21
Lição 9: Exibindo o Gráfico de Conexão	21
Ponto de Verificação da Lição	22
Módulo B: Resumo	22

Capítulo 5. Módulo C: Utilizando os Dados da Planilha em seu Mashup	25
--	-----------

Lição 1: Criando uma Nova Alimentação	25
---------------------------------------	----

Ponto de Verificação da Lição	27
Lição 2: Incluindo a Alimentação no Lotus Mashups	28
Ponto de Verificação da Lição	28
Lição 3: Conectando os Widgets	28
Ponto de Verificação da Lição	30
Módulo C: Resumo	31

Capítulo 6. Módulo D: Criando um Mashup de Alimentação e Incluindo-o no Lotus Mashups.	33
---	-----------

Lição 1: Criando uma Nova Alimentação	34
Ponto de Verificação da Lição	35
Lição 2: Importando os Dados da Alimentação	36
Ponto de Verificação da Lição	38
Lição 3: Reestruturando os Dados da Alimentação	38
Ponto de Verificação da Lição	40
Lição 4: Filtrando os Dados da Alimentação	40
Ponto de Verificação da Lição	42
Lição 5: Publicando e Salvando o Mashup de Alimentação	42
Ponto de Verificação da Lição	42
Lição 6: Incluindo a Alimentação de Mashup no Lotus Mashups	43
Ponto de Verificação da Lição	43
Módulo D: Resumo	44

Capítulo 7. Módulo E: Publicando e Compartilhando seu Mashup	45
---	-----------

Lição 1: Publicando seu Mashup no Catálogo	45
Ponto de Verificação da Lição	46
Lição 2: Compartilhando seu Mashup com Outras Pessoas	46
Ponto de Verificação da Lição	47
Módulo E: Resumo	47

Capítulo 8. Resumo	49
---------------------------	-----------

Capítulo 1. Tutorial: Introdução à Criação de Mashups Utilizando o IBM Mashup Center

Neste tutorial, você aprenderá o processo de ponta a ponta de utilização do IBM Mashup Center para criar um mashup do mundo real e publicá-lo no catálogo para utilização por outras pessoas. Aprenderá como transformar os dados de uma planilha em um formato que possa ser utilizado em mashups e, depois, exibir os dados em um widget. Aprenderá também a criar uma nova alimentação, manipulando a saída de uma alimentação existente e incluindo-a em seu mashup.

Objetivos do Aprendizado

Ao concluir este tutorial, você aprenderá como atingir os seguintes objetivos:

- Montar e conectar um mashup
- Criar uma alimentação utilizando uma planilha como uma origem de dados
- Reestruturar os dados da alimentação de entrada para criar uma nova alimentação
- Publicar mashups no catálogo
- Incluir alimentações no IBM Lotus Mashups e exibir os dados em widgets

Tempo Necessário

Duas horas

Capítulo 2. Introdução

Neste tutorial, você aprenderá o processo de ponta a ponta de utilização do IBM Mashup Center para criar um mashup do mundo real e publicá-lo no catálogo para utilização por outras pessoas. Aprenderá como transformar os dados de uma planilha em um formato que possa ser utilizado em mashups e, depois, exibir os dados em um widget. Aprenderá também a criar uma nova alimentação, manipulando a saída de uma alimentação existente e incluindo-a em seu mashup.

Este tutorial é dividido em cinco módulos. Cada módulo contém um conjunto de lições que o guiam pelas tarefas necessárias para atender aos objetivos do aprendizado do módulo. Recomendamos que você conclua cada módulo na ordem, mas pode ignorar módulos, se quiser. Cada módulo termina com um tópico de resumo que recapitula as lições aprendidas. Esse tópico de resumo também fornece links para recursos adicionais, quando disponíveis.

Consulte a tabela a seguir para ver breves descrições de cada módulo:

Tabela 1. Descrições do Módulo

Módulo	Descrição
Módulo A: Introdução ao IBM Mashup Center	Fornecer uma visão geral do Mashup Center. Ensina alguma terminologia importante e o leva por um tour pela interface com o usuário.
Módulo B: Montando e Conectando seu Mashup	Ensina como criar, montar e conectar um mashup, utilizando widgets de amostra transferidos por download da Web. Baseado em um cenário do mundo real.
Módulo C: Utilizando os Dados da Planilha em seu Mashup	Ensina como converter os dados da planilha em uma alimentação e exibir os dados em um widget, em seu mashup.
Módulo D: Criando um Mashup de Alimentação e Incluindo-o no IBM Lotus Mashups	Explica a diferença entre uma alimentação e um mashup de alimentação. Ensina como criar uma nova alimentação, manipulando os dados de uma alimentação existente e incluindo-os no Lotus Mashups.
Módulo E: Publicando e Compartilhando seu Mashup	Ensina como publicar seu widget no catálogo para que outras pessoas o descubram e reutilizem.

Objetivos do Aprendizado

Concluindo este tutorial, você atingirá os seguintes objetivos do aprendizado:

- Compreender a terminologia básica e a interface com o usuário
- Montar e conectar um mashup
- Converter dados de uma planilha em uma alimentação e incluí-la em seu mashup
- Reestruturar os dados da alimentação em um mashup de alimentação e incluí-los em seu mashup

- Publicar seu mashup no catálogo para que outras pessoas o descubram e reutilizem

Tempo Necessário

Este tutorial deve demorar aproximadamente duas horas para ser concluído. Explorando outros conceitos relacionados a este tutorial, pode demorar mais tempo para concluir.

Público


Usuários de linha de negócios que queiram aprender como utilizar o Mashup Center para criar e compartilhar mashups a fim de resolver situações do dia-a-dia no trabalho.

Leitura Complementar

Ao prosseguir neste tutorial, é possível consultar as seguintes origens para obter informações adicionais. Essas origens estão localizadas na wiki do IBM Mashup Center, em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf>.

- *Glossário do IBM Mashup Center* – fornece uma lista de termos e definições utilizados em toda a interface com o usuário do produto Mashup Center
- *Perguntas mais frequentes* – fornece informações num formato de perguntas e respostas para ajudá-lo a entender e aprender conceitos e tarefas básicos no Mashup Center
- *Ajuda do widget* – descreve os widgets do Lotus Mashups, incluindo os tipos de dados que podem utilizar, dicas de configuração e exemplos de cenário de uso

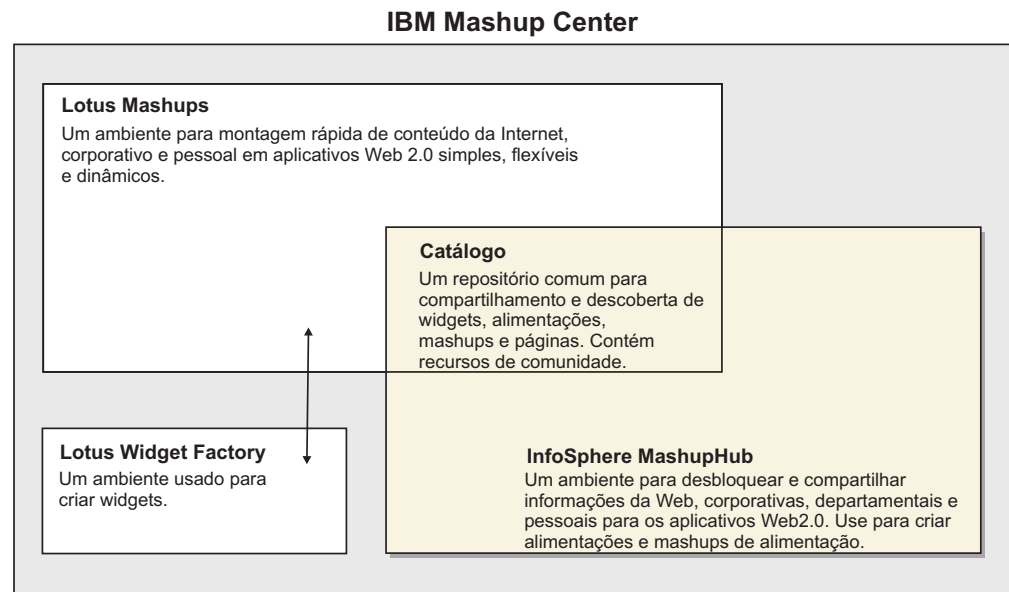
Convenções Utilizadas neste Tutorial

Ao visualizar esta imagem ao lado de uma palavra, , passe o mouse sobre a imagem para ver uma definição da palavra.

Capítulo 3. Módulo A: Introdução ao IBM Mashup Center

Neste módulo, você aprenderá sobre o IBM Mashup Center, incluindo alguma terminologia importante. Você também fará um tour pela interface com o usuário.

O Mashup Center é uma oferta de produto que oferece uma plataforma de mashup completa, de ponta a ponta para montagem de aplicativos da Web flexíveis e dinâmicos, para tratar as soluções de negócios do dia-a-dia. O Mashup Center foi projetado para pessoas de negócios experientes na Web, como você, que desejam conseguir acessar e misturar dados de formas que tornarão seu trabalho mais fácil, mais produtivo, mais eficaz – sem depender de seu departamento de TI. O Mashup Center combina a funcionalidade do IBM Lotus Mashups, IBM InfoSphere MashupHub e IBM Lotus Widget Factory. O diagrama a seguir mostra todos os componentes do Mashup Center:



O Lotus Mashups é o ambiente de *workshop* gráfico e baseado em navegador, em que você monta e conecta widgets em mashups. O MashupHub é a plataforma que contém as ferramentas visuais para criação, armazenamento, transformação e mistura de alimentações que é possível utilizar em seus mashups. Ambos os produtos compartilham um catálogo com muitos recursos para compartilhamento e descoberta de mashups, widgets, alimentações e páginas, com recursos integrados da comunidade, como classificações, marcação e comentários. Com a inclusão do Lotus Widget Factory, o Mashup Center fornece um ambiente para criação e personalização de widgets.

Nota: Este tutorial não contém informações sobre a criação de widgets usando o Lotus Widget Factory. Para obter mais informações sobre a criação de widgets, consulte a ajuda do produto Lotus Widget Factory.

Objetivos do Aprendizado

Concluindo as lições deste módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender a Terminologia Comum do Mashup Center

- Fazer um tour pela interface com o usuário

Tempo Necessário

Este módulo deve demorar aproximadamente 15 minutos para ser concluído.

Lição 1: Terminologia do Aprendizado

Nesta lição, você aprenderá alguma terminologia comum utilizada no IBM Mashup Center.

Ao concluir os módulos deste tutorial, consulte novamente esta lição para compreender os termos e definições. É possível também acessar o glossário do Mashup Center na wiki do produto em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf>.

Eis uma lista de alguns termos mais comuns utilizados no Mashup Center:

catálogo

O catálogo é um repositório comum para compartilhamento e descoberta de widgets, alimentações e mashups, com recursos integrados da comunidade, como classificações, marcação e comentários.

alimentação

Uma alimentação é um formato de dados que permite que os Web sites distribuam conteúdo atualizado frequentemente para os usuários. No Lotus Mashups, é possível criar widgets que exibem o conteúdo de alimentações. As alimentações podem ser encontradas em diversos formatos, incluindo Atom Syndication Format e RSS (Really Simple Syndication). Para obter mais informações sobre alimentações, consulte http://en.wikipedia.org/wiki/Web_feed.

mashup de alimentação

Um mashup de alimentação é uma alimentação que você manipula de alguma forma. Por exemplo, é possível manipular uma alimentação de forma que os dados exibidos sejam filtrados com base em alguma classificação de condição. No IBM InfoSphere MashupHub, você cria um mashup de alimentação usando o construtor de mashup de alimentação. O construtor de mashup de alimentação inclui um conjunto de operadores e funções que permitem importar dados da alimentação, executar operações nos dados e publicar o resultado como uma nova alimentação. No final, os mashups de alimentação comportam-se como as alimentações. É possível incluí-los no catálogo para que outras pessoas utilizem, marquem, classifiquem e incluam comentários. Também é possível incluí-los no Lotus Mashups para que exibam dados nos widgets **Leitor de Alimentação** ou **Visualizador de Dados**.

mashup

Um mashup é um aplicativo da Web reduzido que mescla (ou mistura) informações de duas ou mais origens de dados em uma experiência nova e integrada. Geralmente, os mashups misturam dados para criar uma nova origem de dados ou um novo aplicativo que apresente dados em uma única interface gráfica. Em um ambiente de negócios, um mashup geralmente combina dados corporativos e baseados na Web de uma montagem de widgets em um único aplicativo dinâmico, para resolver uma situação ou problema específico. Os widgets não precisam ter conhecimento um do outro antes que ocorra a mistura.

página

No Lotus Mashups, uma página é a área de tela em que você exibe, cria, edita e conecta mashups. No modo de edição, é possível personalizar os layouts para conferir uma aparência exclusiva aos seus mashups.

widget

Um widget é um aplicativo pequeno e portátil ou conteúdo dinâmico que pode ser facilmente colocado em uma página da Web ou em um navegador incorporado em um rich client. Os widgets podem ser escritos em qualquer linguagem (Java, .NET, PHP, etc.) ou podem ser um fragmento HTML simples. Os widgets que transmitem eventos podem ser conectados para criar mashups. Os widgets têm nomes distintos para diferentes fornecedores, por exemplo, gadgets, blocos e flocos.

É possível criar widgets com diversas ferramentas, incluindo o Eclipse, o IBM WebSphere sMash ou até mesmo o Notepad. Para facilitar o processo de criação e implementação de widgets, o Lotus Mashups inclui o Lotus Widget Factory, um ambiente de criação rápida de widgets com base no Eclipse.

Ponto de Verificação da Lição

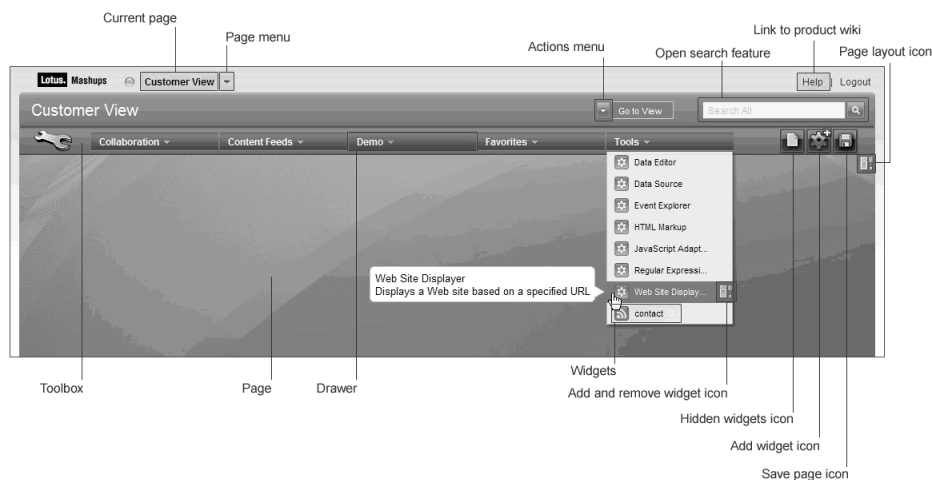
Nesta lição, você aprendeu alguns termos e definições importantes usados no Mashup Center.

Lição 2: Tour pela Interface com o Usuário

Nesta lição, você fará um tour pela interface com o usuário do IBM Mashup Center para compreender como navegar e executar tarefas importantes, como criar um mashup e publicá-lo no catálogo.

Para fazer um tour pela interface com o usuário, execute as etapas a seguir:

1. Vamos começar abrindo o IBM Lotus Mashups Workplace, a ferramenta gráfica baseada no navegador para montagem e conexão de mashups. Para abrir a ferramenta, vá para **Iniciar** → **Programas** → **IBM Mashup Center** → **Lotus Mashups**. Por padrão, quando você abre o navegador pela primeira vez, a página padrão da ferramenta é exibida no modo de exibição. Como você está no modo de edição, só pode exibir a página. Nesse momento, não é possível editar a definição da página nem incluir widgets.
2. Agora, vamos alterar o modo de edição para que seja possível ver todas as interfaces necessárias para a criação de mashups. Para alterar o modo de edição, simplesmente clique em **Ir para Edição** ao lado do menu **Ações**. Isso abre a caixa de ferramentas e exibe todas as partes necessárias para começar, conforme mostrado na imagem a seguir:



Observe como a caixa de ferramentas é exibida na parte superior do navegador. Por padrão, a caixa de ferramentas vem equipada com um conjunto de gavetas que contêm widgets a serem arrastados para a página. Posteriormente neste tutorial, ao criar seu próprio mashup, fará download de widgets adicionais da Web a serem incluídos na caixa de ferramentas.

Nota: A interface com o usuário do Lotus Mashups é um exemplo perfeito de um mashup. A interface inteira é constituída por widgets individuais que são conectados para criar um ambiente de trabalho perfeito.

3. Agora, vamos fazer um tour pelo catálogo. Para abrir o catálogo, clique no menu Ações em que você clicou na etapa anterior e selecione **Ir para o Catálogo**. Observe como o IBM InfoSphere MashupHub é aberto em um navegador separado. Na seção **Catálogo**, é possível exibir uma lista com todas as alimentações, widgets e páginas de mashup disponíveis. É possível exibir detalhes sobre eles e fornecer seus próprios comentários, classificações e marcações. Na seção **Comunidade**, é possível ver o que os outros membros da comunidade recomendaram. Ao localizar widgets, alimentações e páginas de mashup desejados, é possível incluí-los em sua caixa de ferramentas com um simples clique.
4. Finalmente, vamos ver como criar e manipular alimentações no MashupHub. Na seção **Criar**, é possível criar uma nova alimentação com base na origem de dados existente ou pode criar um mashup de alimentação que consista em operadores utilizados para importar origens de alimentação e reestruturar os dados. Finalmente, é possível carregar páginas de mashup e widgets do Lotus Mashups para o MashupHub.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como navegar no Lotus Mashups. Aprendeu também como abrir o catálogo e utilizar o MashupHub para criar alimentações e fazer upload de widgets e páginas de mashup no Lotus Mashups.

Módulo A: Resumo

No Módulo A, você aprendeu alguma terminologia comum utilizada no IBM Mashup Center e também fez um breve tour pela interface com o usuário. Agora você está pronto para ir para o próximo módulo e aprender como criar, montar e conectar um mashup.

Lições Aprendidas

Concluindo este módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender a Terminologia Comum do Mashup Center
- Fazer um tour pela interface com o usuário


Recursos Adicionais

Utilize os seguintes recursos para aprender mais sobre o Mashup Center:

- A wiki do IBM Mashup Center em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf> fornece informações do produto, incluindo tutoriais, perguntas mais freqüentes, ajuda do widget, glossário de termos e muito mais.
- A seção **Introdução** da interface com o usuário do IBM InfoSphere MashupHub fornece links para tutoriais e exemplos.

Capítulo 4. Módulo B: Montando e Conectando seu Mashup

Neste módulo, você aprenderá como criar um mashup, montando e conectando diversos widgets em uma única página.

O mashup  que você criará neste módulo é baseado em um cenário de negócios comum. Neste cenário, você é um vendedor que está se preparando para uma visita ao local do cliente. Você deseja reunir todas as informações possíveis sobre o cliente e estudá-las antes de chegar ao local, mas não tem muito tempo. Você decide criar um mashup simples que permita extrair dados do cliente de diversas origens e exibir esses dados em um aplicativo simples e dinâmico. O objetivo do mashup é economizar tempo fornecendo as informações necessárias rápida e facilmente quando você se prepara para a visita.

Ao planejar seu mashup, decida quais dados do cliente você deseja ver no seu mashup. Você deseja que os dados venham de várias origens, incluindo dados internos de seu departamento de recursos humanos, e também dados externos da Web. É feita a seguinte lista:

- Uma visualização de tabela com nomes de cliente, locais e outras informações pertinentes
- Condições meteorológicas nos locais do cliente
- Web sites do cliente
- Gráficos de ações

Com todas essas informações acessíveis em uma única interface e disponíveis com um simples clique, sua tarefa de se preparar para a visita ao local será muito mais fácil.

Noções Básicas sobre Widgets e o Processo de Conexão

Como você aprenderá neste módulo, no mashup, cada dado do cliente será contido em seu próprio widget. Um widget é um aplicativo pequeno e portátil ou conteúdo dinâmico que pode ser reutilizado nos mashups ou incorporado nas páginas da Web. Os widgets têm nomes distintos para diferentes fornecedores, por exemplo, gadgets, blocos e blocos. É possível publicar widgets no catálogo para que outras pessoas utilizem ou pode pesquisar o catálogo e incluir widgets que outros tenham criado em seus mashups.


Muitos widgets podem ser conectados. Ao conectar dois widgets, está essencialmente se introduzindo os widgets um no outro e abrindo as portas para comunicação. Depois que a conexão é estabelecida, quando alguma coisa acontece em um widget, por exemplo, um usuário clica em uma célula de uma tabela, o conteúdo é transmitido para o segundo widget. Quando o segundo widget recebe o conteúdo, ocorre uma ação designada, por exemplo, uma página é atualizada e exibe informações atualizadas.

Em um alto nível, ao conectar dois widgets, você inicia o widget de envio ou o widget de recebimento. Caso você comece com o widget de envio, siga estas etapas:

1. Identifique os dois widgets que deseja conectar.

2. Identifique qual widget iniciará a comunicação. Em outras palavras, identifique qual widget enviará conteúdo com base em alguma classificação de evento, como clicar em um link.
3. Especifique o conteúdo exato que deseja que o widget envie. Isso pode ser necessário se o widget de envio conseguir enviar vários tipos de conteúdo.
4. Determine a ação que deve ocorrer quando o widget de recebimento receber o conteúdo. Geralmente, a ação é alguma classificação de atualização de página ou de informações.

No nosso mashup de tutorial, o widget que contém os nomes de cliente serão o widget de envio, e o restante dos widgets serão os widgets de recebimento. No mashup final, quando você clica em um nome de cliente no widget de envio, o widget de envio transmite o conteúdo para o restante dos widgets. Quando os outros widgets recebem o conteúdo, eles são atualizados, e as informações exibidas nesses widgets são atualizadas para mostrar os dados do cliente selecionado.

Na primeira lição deste módulo, você fará download dos widgets de tutorial a partir do site do repositório de widgets e os incluirá na IBM Lotus Mashups caixa de ferramentas . Então, você estará pronto para arrastar os widgets para uma página de mashup e conectá-los.

Objetivos do Aprendizado

Concluindo as lições deste módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como incluir widgets na caixa de ferramentas do Lotus Mashups
- Aprender como arrastar e montar widgets em uma página
- Aprender como configurar widgets
- Aprender como salvar a página

Tempo Necessário

Este módulo deve demorar aproximadamente 30 minutos para ser concluído.


Lição 1: Fazendo Download do Widgets de Tutorial

Nesta lição, você fará download dos widgets de tutorial a partir de um catálogo externo e depois os incluirá na caixa de ferramentas do IBM Lotus Mashups.

Nota: Se você estiver usando a versão do Lotus Mashups no site do IBM Greenhouse em <http://greenhouse.lotus.com/mashups/>, vá para a próxima lição. Os widgets já estarão disponíveis lá.

Alguns dos widgets que serão usados neste tutorial estão localizados em um catálogo externo em <http://greenhouse.lotus.com/mashups/>. Disponibilizamos este catálogo externo para que você possa acessar amostras de widgets, widgets de terceiros e outros widgets que desejamos compartilhar com você, em caráter de feedback, antes de integrá-los em releases futuros do produto. Será preciso fazer download dos widgets e incluí-los na caixa de ferramentas do Lotus Mashups antes de incluí-los em seu mashup.

Para fazer download dos widgets de tutorial a partir do Web site e incluí-los na caixa de ferramentas, execute as seguintes etapas:


1. Vá para <http://greenhouse.lotus.com/mashups/> e faça download dos seguintes widgets como arquivos WAR para sua máquina local:
 - **Google Gadget**
 - **AccuWeather**
2. Abra o IBM InfoSphere MashupHub.
3. Na seção **Criar**, clique em **Carregar Widget** para abrir a janela **Selecionar a Origem do Tipo de Widget**.
4. No campo **Origem**, selecione **iWidgets**.
5. Clique em **Avançar** para abrir a janela **Carregar ou Registrar um Widget**.
6. Para **Origem do Widget**, selecione **Carregar um Pacote de Widgets**.
7. No campo **Caminho de Arquivo do Widget**, navegue até o local dos arquivos WAR.
8. Clique em **Avançar**.
9. Na janela **Especificar as Seguintes Informações**, digite o título e a descrição do widget. Além disso, forneça algumas marcações úteis e defina as permissões como **Público**. Deixe as definições padrão na seção **Avançado**.
10. Clique em **Concluir**. Você verá uma mensagem informando que o widget foi salvo no catálogo com sucesso.
11. Repita as etapas anteriores para o segundo widget.
12. Novamente na página inicial do catálogo, clique em **Listar Widgets** e confirme se os novos widgets estão listados.
13. Alterne para Lotus Mashups.
14. Use o recurso de pesquisa aberta  para localizar cada widget e incluí-lo na caixa de ferramentas do Lotus Mashups.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você transferiu por download os widgets de tutorial e os incluiu na caixa de ferramentas do Lotus Mashups. Agora você está pronto para utilizá-los para criar seu mashup.


Lição 2: Criando uma Nova Página para seu Mashup

Nesta lição, você criará uma nova página para seu mashup. A página é a área de tela em que você monta e conecta mashups.

Agora que você transferiu por download os widgets de tutorial a partir do Web site e os incluiu em sua caixa de ferramentas, está pronto para criar uma página  para seu mashup. No IBM Lotus Mashups, crie mashups arrastando widgets para uma página. É possível reorganizar widgets e personalizar o layout e o tema da página. Também pode definir permissões para especificar quais grupos de usuários têm acesso de edição depois que você publica o mashup no catálogo.

Para criar uma nova página para seu mashup, execute as etapas a seguir:

1. Abra o navegador do IBM Lotus Mashups e vá para o modo de edição.
2. Na parte superior do navegador, clique na página padrão.
3. Clique em **Nova Página**.
4. No campo **Nome**, digite Tutorial do Cliente.
5. Pressione **Enter** para criar sua página.

6. Na caixa de ferramentas, clique no ícone de gravação  para salvar a página.

Agora você verá sua nova página chamada **Tutorial do Cliente**, listada na área de navegação da página acima da caixa de ferramentas.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como criar e salvar uma nova página no Lotus Mashups.

Lição 3: Incluindo Dados do Cliente em seu Mashup

Nesta lição, você incluirá o widget **Lista de Clientes** em seu mashup. O widget **Lista de Clientes** exibe dados de diversos clientes em uma tabela.


O widget **Lista de Clientes** contém as seguintes informações sobre clientes:

- Nomes de empresa
- Endereços
- CEPs
- Informações para contato
- Símbolos ticker
- Web sites
- URLs de Alimentação

Este é o widget principal que enviará conteúdo para os outros widgets da página. Ao arrastar cada um dos outros widgets na página em lições posteriores, você conectará esses widgets ao widget **Lista de Clientes**, para que possam se comunicar entre eles. No mashup final, você poderá clicar nos nomes de cliente individuais no widget **Lista de Clientes** e enviar o conteúdo para os outros widgets, para que sejam atualizados com informações sobre esse cliente.

Nota: Embora utilizemos nomes de empresa reais em nossos exemplos, não assumimos que nenhum outro dado seja fatorial. O widget **Lista de Clientes** de amostra é fornecido para demonstração apenas.

Para incluir o widget **Lista de Clientes** na página, execute as seguintes etapas:

1. Na caixa de ferramentas, abra a gaveta **Demonstração**.
2. Use o mouse para arrastar o widget **Lista de Clientes** para uma área vazia da página.
3. Clique no ícone de gravação  na caixa de ferramentas para salvar a página.

O widget **Lista de Clientes** exibe dados em um formato de tabela. Role da esquerda para a direita para ver todas as colunas.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como incluir o widget **Lista de Clientes** na página e exibir dados importantes sobre os clientes em uma tabela.


Lição 4: Mostrando Condições Meteorológicas nos Locais do Cliente

Nesta lição, você incluirá o widget **AccuWeather** em seu mashup e o conectará ao widget **Lista de Clientes**. O widget **AccuWeather** exibe as condições meteorológicas atuais nos locais do cliente.


Ao planejar uma viagem para um local do cliente, provavelmente você queira saber como estará o clima naquela área. Condições meteorológicas rigorosas podem dificultar sua chegada ao local. Mesmo que você consiga chegar ao local, as principais pessoas com as quais você deseja se encontrar talvez não consigam chegar ao escritório. Um mau clima também pode afetar negativamente os lucros do cliente para a semana, o que reduz suas chances de concretizar uma venda. Incluindo uma exibição rápida das condições meteorológicas em seu mashup, é possível tomar decisões mais rapidamente sobre o adiamento de sua viagem.

A melhor forma de ter uma visão rápida das condições meteorológicas nos locais do cliente é incluir um mapa meteorológico interativo em seu mashup e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**. É possível fazer isso conectando a **Lista de Clientes** ao widget **AccuWeather**, que você transferiu por download anteriormente da Web. Depois de conectar os dois widgets, você conseguirá clicar em um nome de cliente e ver imediatamente uma atualização sobre as condições meteorológicas nesse local do cliente.

Para incluir o widget **AccuWeather** na página e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**, execute as seguintes etapas:

1. Use o mouse para arrastar o widget **AccuWeather** da caixa de ferramentas para uma área vazia da página.
2. No canto superior direito do widget **Lista de Clientes**, clique no ícone de conexão  .
3. No painel de conexão, na área **Selecionar conteúdo a ser enviado**, selecione **Seqüência do CEP**. Isso informa ao widget **Lista de Clientes** para enviar o CEP do cliente ao widget **AccuWeather**, para que possa utilizar o CEP ao pesquisar as condições meteorológicas.
4. Na área **Selecionar um widget para receber conteúdo**, selecione **AccuWeather**.
5. Na lista de ações possíveis que podem ocorrer quando o widget **AccuWeather** recebe o CEP do widget **Lista de Clientes**, selecione **Zipcode**. Isso informa ao widget **AccuWeather** para exibir as condições meteorológicas atuais no CEP que ele recebe. Agora o painel de conexão deve ser semelhante a este:



6. Clique em **Concluído**. O painel de conexão será fechado automaticamente.
7. Confirme se a conexão foi bem-sucedida, clicando em nomes de cliente diferentes no widget **Lista de Clientes**. Toda vez que você clicar em um nome de cliente diferente, o mapa **AccuWeather** será atualizado para mostrar as condições meteorológicas atuais no local da empresa do cliente selecionado no momento.
8. Clique no ícone de gravação  na caixa de ferramentas para salvar a página.

Ponto de Verificação da Lição


Nesta lição, você aprendeu a incluir o widget **AccuWeather** em seu mashup e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**. Agora, quando se clicar no nome de um cliente no mashup, o mapa será atualizado para mostrar as condições meteorológicas sobre esse local do cliente.

Lição 6: Exibindo Web Sites do Cliente


Nesta lição, você incluirá o widget **Exibidor do Web Site** em seu mashup e o conectará ao widget **Lista de Clientes**. O widget **Exibidor do Web Site** exibe os Web sites da empresa dos clientes.

Antes de visitar um local do cliente, provavelmente você queira dar uma olhada no Web site da empresa para pesquisar informações que possam ajudá-lo a concretizar uma venda. Por exemplo, é possível ler as principais histórias na página inicial para descobrir em quais investimentos ou projetos recentes a empresa está envolvida. Essa é uma boa forma de procurar oportunidades para concretizar uma venda. Também é uma boa forma de fazer com que os principais clientes saibam que você está realmente interessado na empresa deles. A forma mais fácil de exibir Web sites da empresa em seu mashup é incluir o widget **Exibidor do Web Site** e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**.

Para incluir o widget **Exibidor do Web Site** na página e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**, execute as seguintes etapas:

1. Na caixa de ferramentas, abra a gaveta **Ferramentas**.
2. Use o mouse para arrastar o widget **Exibidor do Web Site** para uma área vazia da página.
3. No canto superior direito do widget **Lista de Clientes**, clique no ícone de conexão  .
4. No painel de conexão, na área **Selecionar conteúdo a ser enviado**, selecione **Seqüência da URL**. Isso informa ao widget **Lista de Clientes** para enviar o endereço da Web do cliente para o widget **Exibidor do Web Site**, para que possa pesquisar e exibir o Web site do cliente.
5. Na área **Selecionar um widget para receber conteúdo**, selecione **Exibidor do Web Site**.
6. Na lista de ações possíveis que podem ocorrer quando o widget **Exibidor do Web Site** recebe a seqüência de **URL**, selecione **displayhtml**. Isso informa ao widget para **Exibidor do Web Site** para exibir o Web site do cliente quando ele recebe a URL. Agora o painel de conexão deve ser semelhante a este:



7. Clique em **Concluído**. O painel de conexão será fechado automaticamente.
8. Confirme se a conexão foi bem-sucedida, clicando em nomes de cliente diferentes no widget **Lista de Clientes**. Toda vez que você clica em um nome de cliente diferente, o widget **Exibidor do Web Site** será atualizado para mostrar o Web site do cliente.
9. Clique no ícone de gravação  na caixa de ferramentas para salvar a página.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu a incluir o widget **Exibidor do Web Site** em seu mashup e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**. Agora, ao clicar no nome de um cliente no mashup, o widget **Exibidor do Web Site** será atualizado para mostrar o Web site da empresa do cliente.



Lição 8: Exibindo Gráficos de Ações do Cliente

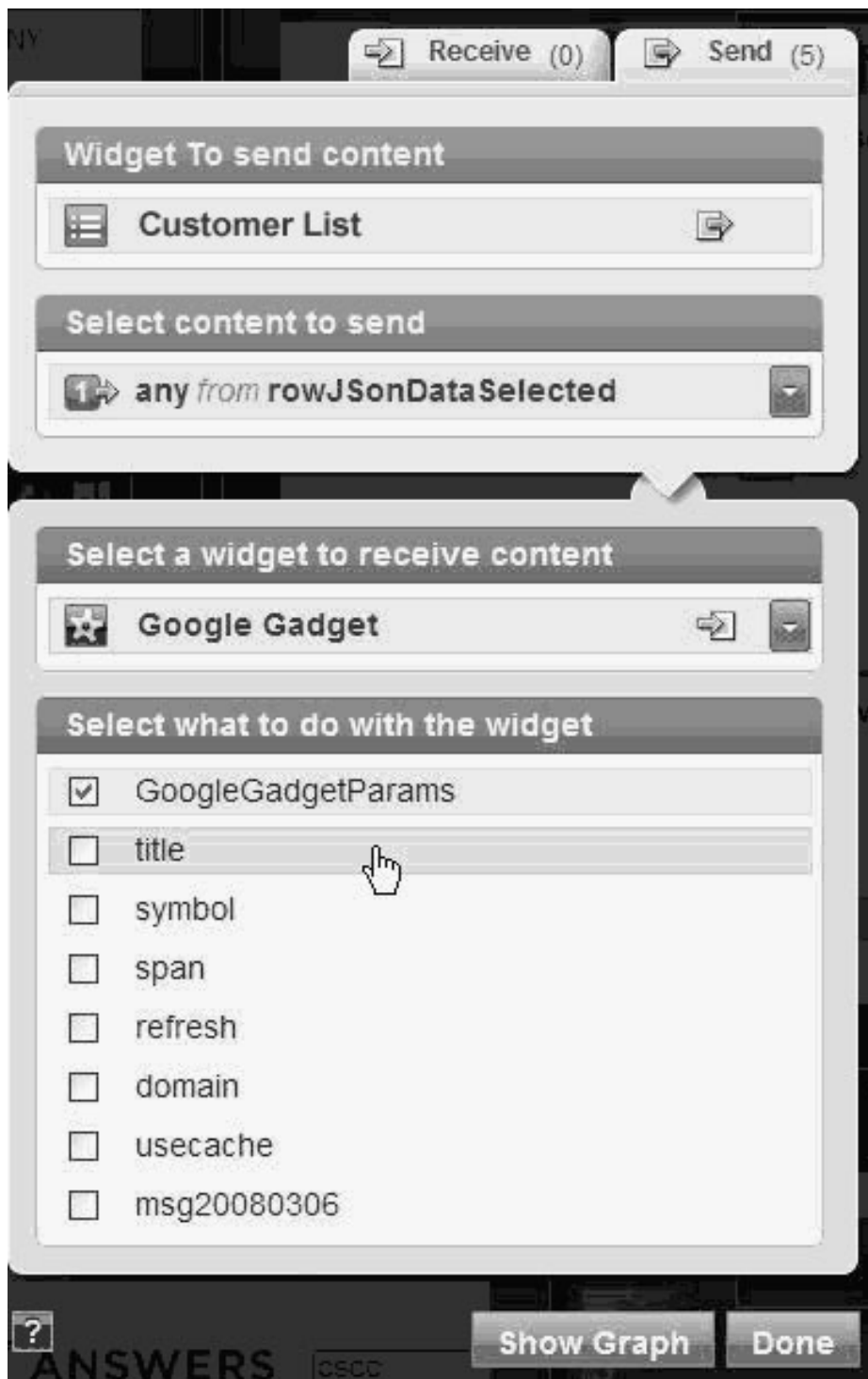
Nesta lição, você incluirá o widget **Google Gadget** em seu mashup, selecionará um gadget de gráfico de ações a ser incluído no widget e o conectará ao widget **Lista de Clientes**.


Ao visitar um local do cliente, muito provavelmente sua principal prioridade seja concretizar uma venda. Ao planejar sua estratégia, provavelmente você queira saber se o cliente está apresentando uma boa semana no mercado de ações. Caso positivo, suas chances de concretizar uma venda serão maiores. Se o cliente estiver numa má semana, é possível decidir adiar sua visita até que os números melhores.

Uma das formas mais rápidas de exibir este tipo de dado em um mashup é incluir um gráfico de ações. É possível fazer isso incluindo um widget **Google Gadget** na página e configurando-o para utilizar um gadget do gráfico de ações. Em seguida, depois de conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**, é possível clicar em um nome de cliente para ver o gráfico de ações da empresa mais recente.

Para incluir um widget **Google Gadget** em seu mashup, configurá-lo para exibir um gadget de gráfico de ações e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**, execute as seguintes etapas:

1. Use o mouse para arrastar o widget **Google Gadget** da caixa de ferramentas para uma área vazia da página.
2. Clique no ícone do menu  para exibir uma lista de opções.
3. Na lista, selecione **Definições de Edição**.
4. Na janela de configuração, clique em **Selecionar um Google Gadget**. Isso abre o Web site do Google Gadget, em que é possível localizar gadgets a serem incluídos em seu mashup.
5. No campo de pesquisa, digite gráfico de ações e, em seguida, clique em **Pesquisar Conteúdo da Página Inicial**.
6. Clique no gráfico de ações e inclua-o no widget. Agora, você verá uma exibição de gráfico de ações genérico no widget na página.
7. Para conectar o widget **Lista de Clientes** ao widget do gráfico de ações, execute as seguintes etapas:
 - a. No canto superior direito do widget **Lista de Clientes**, clique no ícone de conexão  .
 - b. No painel de conexão, na área **Selecionar conteúdo a ser enviado**, selecione **Qualquer de rowJsonDataSelected**. Isso informa ao widget **Lista de Clientes** para enviar as informações do cliente para o widget **Google Gadget**, para que possa exibir o gráfico de ações do cliente.
 - c. Na área **Selecionar um widget para receber conteúdo**, selecione **Google Gadget**.
 - d. Na lista de ações possíveis que podem ocorrer quando o widget **Google Gadget** recebe as informações do cliente, selecione **GoogleGadgetParams**. Isso informa ao widget **Google Gadget** para exibir o gráfico de ações do cliente quando ele receber as informações do cliente. Agora o painel de conexão deve ser semelhante a este:



- e. Clique em **Concluído**. O painel de conexão será fechado automaticamente.
8. Confirme se a conexão foi bem-sucedida, clicando em nomes de cliente diferentes no widget **Lista de Clientes**. Toda vez que você clicar em um nome de cliente diferente, o gráfico de ações será atualizado com os números de ações do cliente selecionado no momento.
9. Clique no ícone de gravação  na caixa de ferramentas para salvar a página.


Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu a incluir o widget **Google Gadget** em seu mashup, configurá-lo para usar um gadget de gráfico de ações e conectá-lo ao widget **Lista de Clientes**. Agora, ao clicar no nome de um cliente no mashup, o widget **Google Gadget** será atualizado para mostrar o gráfico de ações mais recente para esse cliente.


Lição 9: Exibindo o Gráfico de Conexão

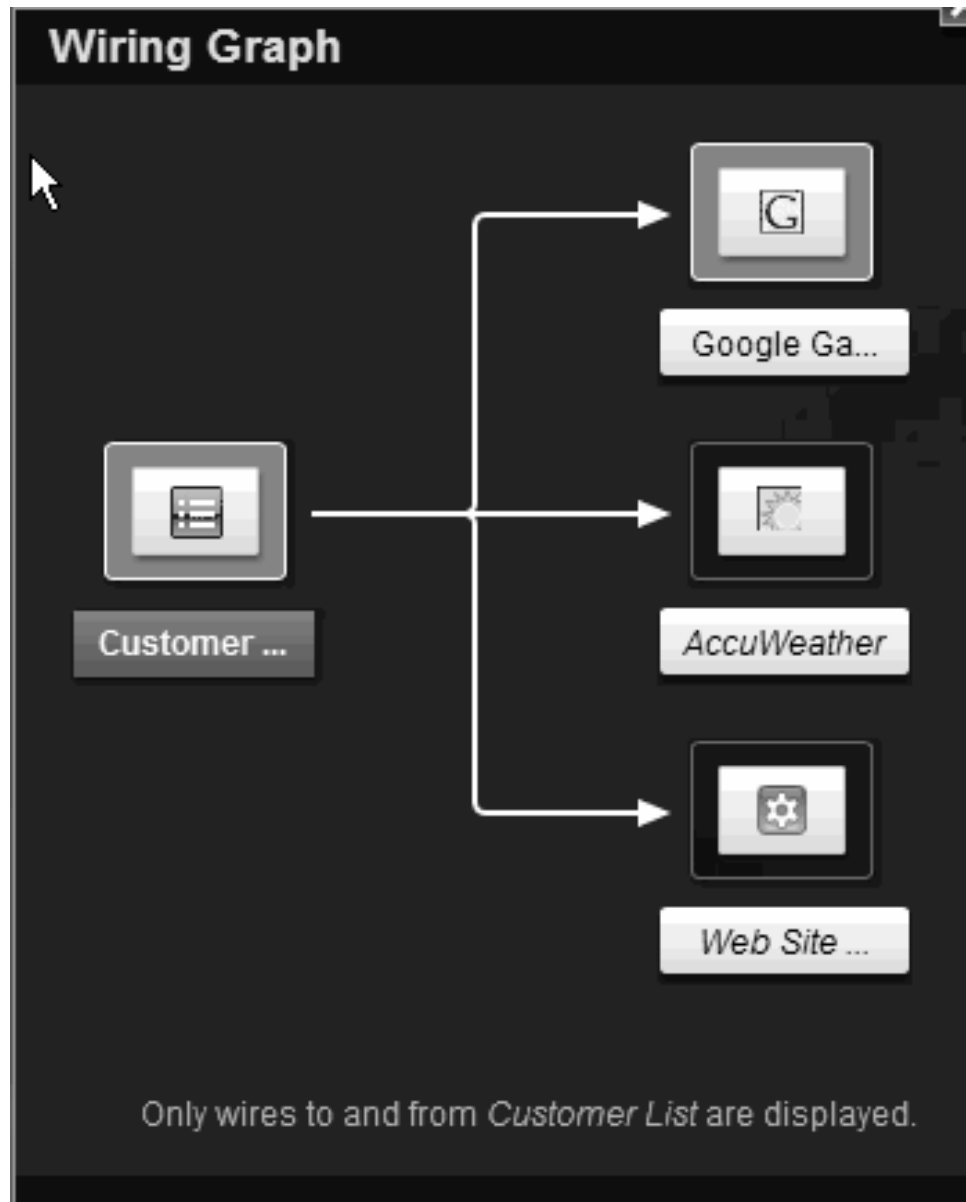
Nesta lição, você exibirá o gráfico de conexão de seu mashup. Ele fornecerá uma confirmação visual de que todas as conexões criadas nas etapas anteriores estão ativas.

Ao criar seu mashup nas etapas anteriores, você confirmou pelo caminho se as conexões estavam funcionando corretamente simplesmente clicando no widget **Lista de Clientes**, para atualizar os outros widgets. Por exemplo, quando você clica em um nome de cliente na **Lista de Clientes**, repentinamente o widget **AccuWeather** exibe as condições meteorológicas no site do cliente, o widget **Exibidor do Web Site** exibe o Web site do cliente e o widget **Google Gadget** é atualizado para mostrar o gráfico de ações do cliente. Se todos eles estiverem funcionando corretamente, você saberá que se conectou ao mashup com sucesso.

Nesta etapa, você está simplesmente exibindo o gráfico de conexão  para ver uma visão geral gráfica da sua tarefa de conexão. O gráfico de conexão é apenas uma outra forma de confirmar visualmente se todas as conexões estão definidas corretamente e em funcionamento.

Para exibir o gráfico de conexão, execute as etapas a seguir:

1. No widget **Lista de Clientes**, clique no ícone do menu  para exibir uma lista de opções.
2. Na lista, selecione **Exibir Gráfico de Conexão**. Isso abre o gráfico de conexão do IBM Lotus Mashups. Observe que é possível clicar em **Exibir Gráfico**, em qualquer painel de conexão, para abrir o gráfico de conexão.
3. Verifique se você possui um total de três conexões e se cada uma delas está sendo enviada do widget **Lista de Clientes** para os outros widgets em seu mashup. Seu mashup estará conectado corretamente se o gráfico de conexão for exibido conforme a seguir:



4. Clique no ícone de gravação  na caixa de ferramentas para salvar a página.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu a usar o **Gráfico de Conexão** para confirmar se as conexões no mashup foram definidas corretamente.

Módulo B: Resumo

No Módulo B, você aprendeu a criar, montar e conectar um mashup do mundo real no qual você é um vendedor que está se preparando para uma visita ao local do cliente. Você construiu o mashup montando widgets em uma página e conectando-os para comunicação. Os widgets exibem dados de várias origens, incluindo dados internos de seu departamento de recursos humanos, e também dados externos da Web.

Lições Aprendidas

Concluindo este módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como incluir widgets na caixa de ferramentas do IBM Lotus Mashups
- Aprender como arrastar e montar widgets em uma página de mashup
- Aprender como configurar widgets
- Aprender como salvar a página

Recursos Adicionais

Utilize os seguintes recursos para aprender mais sobre o Mashup Center:

- A wiki do IBM Mashup Center em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf> fornece informações do produto, incluindo tutoriais, perguntas mais frequentes, ajuda do widget, glossário de termos e muito mais.
- A seção **Introdução** da interface com o usuário do IBM InfoSphere MashupHub fornece links para tutoriais e exemplos.


Capítulo 5. Módulo C: Utilizando os Dados da Planilha em seu Mashup

Neste módulo, você aprenderá como converter os dados que residem em uma planilha de uma alimentação, incluí-los no IBM Lotus Mashups e conectá-los a outros widgets.

Ao criar mashups para resolver situações do dia-a-dia que surjam em seu trabalho, muito provavelmente você precisará trabalhar com dados departamentais em planilhas e outras origens de dados. Mas como obter esses dados em um formato que possa ser usado em seus mashups? Em outras palavras, como tornar esses dados *aptos para mashup*? Felizmente, o IBM InfoSphere MashupHub facilita muito esse processo. Você simplesmente converte os dados para uma alimentação. Essa conversão formata os dados novamente em um conjunto de entradas baseado em XML, que permite que outros widgets consigam analisar, formatar e exibir os dados.

No Módulo B, você criou um mashup que fornece ao vendedor uma exibição rápida dos dados do cliente, por exemplo, as condições meteorológicas no local do cliente, o Web site do cliente, notícias recentes sobre o cliente, etc. Para isso, você conectou o widget **Lista de Clientes** fornecido com o Lotus Mashups a diversos outros widgets na página. Como o widget do remetente, o widget **Lista de Clientes** enviou dados do evento para todos os outros widgets. Quando o outro widget recebeu os dados do evento, eles foram atualizados para exibir informações atualizadas.

Neste módulo, você recriará o widget **Lista de Clientes**, criando uma alimentação

Atom  de uma planilha, incluindo a nova alimentação no Lotus Mashups e depois exibindo os dados da alimentação em um widget **Visualizador de Dados**. Como você verá, o novo widget será idêntico ao widget **Lista de Clientes** e você conseguirá enviar os mesmos dados do evento e chamar as mesmas ações dos outros widgets na página.

Objetivos do Aprendizado

Concluindo as lições deste módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como criar uma nova alimentação a partir de uma planilha
- Aprender como incluir uma alimentação no Lotus Mashups e exibir os dados no widget **Visualizador de Dados**
- Aprender como conectar o novo widget a outros widgets na página

Tempo Necessário

Este módulo deve demorar aproximadamente 20 minutos para ser concluído.

Lição 1: Criando uma Nova Alimentação

Nesta lição, você aprenderá como utilizar o IBM InfoSphere MashupHub para criar uma nova alimentação a partir de uma planilha.

Se você rechamar do Módulo B, o widget **Lista de Clientes** conterà vários dados, incluindo o seguinte:

- Nome do Cliente
- Endereço
- CEP
- Pessoa de contato
- Símbolo ticker
- Web site da empresa
- URL de Alimentação da empresa

Agora, você recriará esse widget fazendo download de uma planilha que contém os mesmos dados exatos e convertendo-os em uma alimentação Atom. Essa conversão formata os dados novamente em um conjunto de entradas baseado em XML, que permite que outros widgets consigam analisar, formatar e exibir os dados. Sem essa etapa, os dados na planilha não estão aptos para mashup e não podem se comunicar com outros widgets.

Para criar uma nova alimentação, execute as etapas a seguir:

1. Confirme se transferiu por download o arquivo CustomerList.xls para seu desktop. Caso contrário, poderá fazer download dele nesta página no wiki do IBM Mashup Center: <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf/dx/tutorial-introduction-to-creating-mashups-using-ibm-mashup-center>.
2. Na guia **Início** do MashupHub, clique em **Nova Alimentação** na categoria **Criar**. Na próxima tela, observe que as origens de dados estão divididas em duas categorias – **corporativa** e **departmental**. Geralmente, os dados são de origens mais abrangentes para a empresa e gerenciadas por TI, como bancos de dados, servidores e serviços da Web. Os dados departamentais vêm de origens pessoais mais específicas da organização, como planilhas e documentos XML. Neste tutorial, estamos trabalhando com dados departamentais.
3. No campo **Origem**, na seção **departmental**, selecione **Pasta de Trabalho do Excel**.
4. Clique em **Avançar**.
5. Na próxima página, execute as seguintes etapas:
 - a. No campo **Linha do Cabeçalho**, digite 1. Isso indica que a primeira linha da planilha será utilizada como os cabeçalhos de coluna quando os dados são exibidos na página de mashup.
 - b. Deixe os campos **Intervalo** e **Número da Planilha** vazios.
 - c. Para o **Tipo de Entrada**, selecione **Carregar Arquivo**. Isso carregará a definição de arquivo XLS inteira e de todos os artefatos associados ao catálogo.
 - d. No campo **Caminho de Arquivo**, clique em **Procurar** e aponte para o arquivo de planilha de seu desktop.
 - e. Clique em **Avançar**.
6. Na próxima tela, execute as seguintes etapas:
 - a. In the **Title** field, type Customer List 2. This helps distinguish it from the original **Customer List** widget provided with Lotus Mashups
 - b. No campo **Descrição**, digite Lista de Clientes 2 novamente.
 - c. No campo **Versão**, digite 1.0. Já deve estar preenchido por padrão.

- d. No campo **Marcações**, digite algumas marcações que você imagina que os usuários possam usar para pesquisar sua alimentação, por exemplo, Excel, clientes e dados.
- e. Na seção **Permissões**, selecione **Público**. Isso permite que todos os usuários consigam exibir a alimentação. Para obter mais informações sobre a definição de permissões em alimentações, consulte a ajuda do MashupHub.
- f. Na seção **Avançado**, deixe todas as opções padrão. Se quiser aprender mais sobre essas opções para tarefas futuras, consulte a ajuda do MashupHub.
- g. Clique em **Concluir**.

A próxima tela informa que as informações da nova alimentação **Lista de Clientes 2** foram salvas.

7. Na seção **O que Vem em Seguida**, clique em **Exibir Alimentação**. Um novo navegador ou janela será exibido. Eis um exemplo da primeira marcação de entrada na alimentação:

```
<entry xmlns="http://www.w3.org/2005/Atom">
  <title type="text">Sheet1</title>
  <id>urn:uuid:2</id>
  <updated>2008-05-21T19:01:00.718Z</updated>
  <author>
    <name>agoneal</name>
  </author>

  <summary type="text">Atom Feed entry 2</summary>
  <content type="application/xml">
    <row xmlns="http://www.ibm.com/xmlns/atom/content/datarow/1.0">
      <Customer_Name>American International Group</Customer_Name>
      <Address>70 PINE ST New York NY</Address>
      <Zip>10270</Zip>
      <Contact>Kent E. Price</Contact>

      <Ticker>AIG</Ticker>
      <URL>http://www.aig.com</URL>
      <Feed_URL>http://news.google.com/news?q=aig&output=rss</Feed_URL>
    </row>
  </content>
</entry>
```

Nota: Se você estiver utilizando um navegador Firefox, precisará selecionar **Exibir** → **Origem da Página** para ver o código XML.

8. Ainda na seção **O que Vem em Seguida**, clique em **Exibir os Detalhes da Alimentação**. Na tela que é exibida em seguida, observe como é possível clicar em um link para exibir a alimentação em seu navegador. Também é possível editar marcações e exibir comentários. Na próxima etapa, vamos fornecer uma classificação elevada para que a alimentação seja exibida com a maior classificação nas pesquisas do usuário.
9. Na seção **Detalhes**, clique na última estrela no campo **Minha Classificação** para dar para a alimentação uma classificação elevada de cinco. As informações serão salvas automaticamente.
10. Para confirmar que a alimentação foi criada com sucesso, clique na guia **Início**.
11. Na seção **Catálogo**, clique em **Listar Alimentações** e, em seguida, localize a **Lista de Clientes 2** na lista.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como criar uma nova alimentação a partir de uma planilha. Também aprendeu como exibir os dados da alimentação como código

XML e fornecer uma classificação. Na próxima lição, você incluirá a nova alimentação no Lotus Mashups e exibirá os dados em um widget **Visualizador de Dados**.

Lição 2: Incluindo a Alimentação no Lotus Mashups

Nesta lição, você aprenderá como incluir sua nova alimentação no IBM Lotus Mashups e exibir os dados em um widget **Visualizador de Dados**.

O recurso de pesquisa aberta no Lotus Mashups facilita muito a localização de alimentações no catálogo e sua inclusão na caixa de ferramentas. Nesta lição, você incluirá a alimentação **Lista de Cliente 2** que você criou na lição anterior no Lotus Mashups.

Para incluir a alimentação **Lista de Clientes 2** no Lotus Mashups e depois exibi-la em um widget **Visualizador de Dados**, execute as seguintes etapas:

Nota: Também é possível incluir a alimentação no Lotus Mashups a partir do catálogo. Consulte a ajuda do IBM InfoSphere MashupHub para obter mais informações.

1. No campo de pesquisa no canto superior direito do navegador Lotus Mashups,



digite **Lista de Clientes 2** e, em seguida, clique no ícone de pesquisa . Na lista de resultados, você deve ver **Lista de Clientes 2**.

2. Clique em **Incluir na Caixa de Ferramentas**.
3. Na janela, execute as seguintes etapas:
 - a. No campo **Gaveta**, selecione a gaveta que deseja que contenha o novo widget.
 - b. No próximo campo, selecione **Visualizador de Dados** como o widget para exibir a alimentação.
 - c. Na seção **Informações da Alimentação**, deixe **Lista de Clientes 2** nos campos do título e da descrição.
 - d. Selecione um ícone para a alimentação.
 - e. Clique em **Incluir**.
4. Clique em **Concluído**.
5. Na caixa de ferramentas, abra a gaveta selecionada acima e confirme se o novo widget **Lista de Clientes 2** está ali.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como incluir uma alimentação no Lotus Mashups e exibir os dados em um widget **Visualizador de Dados**. Agora você está pronto para incluir o widget em uma página e conectá-lo a outro widget na página.

Lição 3: Conectando os Widgets


Nesta lição, você incluirá o widget **Lista de Clientes 2** em uma página e o conectará a outro widget.

No Módulo 2, você aprendeu a incluir o widget **Lista de Clientes** fornecido com o IBM Lotus Mashups em uma página e conectá-lo a outros widgets para criar um mashup que permita que um vendedor tenha uma visão rápida dos dados do cliente. O objetivo desta lição é mostrar que é possível recriar este mesmo mashup


utilizando os dados do cliente que residem em uma planilha. Você verá que o widget da **Lista de Clientes** original é idêntico ao novo widget **Lista de Clientes 2** e pode ser conectado a outros widgets da mesma forma.

Nesta lição, você testará para confirmar se é possível conectar com sucesso seu novo widget **Lista de Clientes 2** a outro widget na página. Você utilizará o widget **Exibidor do Web Site** em seu teste.

Para conectar os dois widgets, execute as etapas a seguir:

1. No Lotus Mashups, crie uma nova página.
2. Arraste a **Lista de Clientes 2** para a página em branco.
3. Arraste o widget **Exibidor do Web Site** para uma área vazia da página.
4. No canto superior direito do widget **Lista de Clientes 2**, clique no ícone de conexão  .
5. No painel de conexão, na área **Selecionar conteúdo a ser enviado**, selecione **Seqüência da URL**. Isso informa ao widget **Lista de Clientes 2** para enviar o endereço da Web do cliente para o widget **Exibidor do Web Site**, para que possa pesquisar e exibir o Web site do cliente.
6. Na área **Selecionar um widget para receber conteúdo**, selecione **Exibidor do Web Site**.
7. Na lista de ações possíveis que podem ocorrer quando o widget **Exibidor do Web Site** recebe a seqüência de **URL**, selecione **displayhtml**. Isso informa ao widget para **Exibidor do Web Site** para exibir o Web site do cliente quando ele recebe a URL. Agora o painel de conexão deve ser semelhante a este:



8. Clique em **Concluído**. O painel de conexão será fechado automaticamente.
9. Confirme se a conexão foi bem-sucedida, clicando em nomes de cliente diferentes no widget **Lista de Clientes**. Toda vez que você clica em um nome de cliente diferente, o widget **Exibidor do Web Site** será atualizado para mostrar o Web site do cliente.
10. Clique no ícone de gravação  na caixa de ferramentas para salvar a página.

Nota: Quando quiser atualizar o widget **Lista de Clientes 2** com dados atualizados, será necessário excluir o widget da caixa de ferramentas Lotus Mashups, editar a alimentação no IBM InfoSphere MashupHub para apontar para a planilha atualizada e depois incluí-la de volta no Lotus Mashups.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você confirmou que é possível conectar o novo widget **Lista de Clientes 2** e outros widgets na página, da mesma forma como você conectou a **Lista de Clientes** no Módulo B. Isso mostra que é possível converter os dados da planilha em um formato apto para mashup.

Módulo C: Resumo

No Módulo C, você aprendeu como converter os dados que residem em planilhas em um formato *apto para mashup*, para que possa ser utilizado em mashups.

Lições Aprendidas

Concluindo este módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como criar uma nova alimentação a partir de uma planilha
- Aprender como incluir uma alimentação no Lotus Mashups e exibir os dados no widget **Visualizador de Dados**
- Aprender como conectar o novo widget a outro widget em uma página

Recursos Adicionais

Utilize os seguintes recursos para aprender mais sobre o Mashup Center:

- A wiki do IBM Mashup Center em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf> fornece informações do produto, incluindo tutoriais, perguntas mais freqüentes, ajuda do widget, glossário de termos e muito mais.
- A seção **Introdução** da interface com o usuário do IBM InfoSphere MashupHub fornece links para tutoriais e exemplos.

Capítulo 6. Módulo D: Criando um Mashup de Alimentação e Incluindo-o no Lotus Mashups

Neste módulo, você criará um novo mashup de alimentação, transformará e filtrará os dados e os incluirá no IBM Lotus Mashups.

No Módulo B, você criou um mashup que permite que você, um vendedor, consulte uma visão rápida dos dados do cliente, incluindo o Web site da empresa, notícias recentes, condições meteorológicas no local da empresa, etc. No Módulo C, você aprendeu como converter os dados do cliente de uma planilha para um formato que possa ser utilizado por outros widgets. Neste módulo, iremos uma etapa além neste mesmo cenário, criando um mashup de alimentação que transforme, filtre e publique dados sobre os padrões de vendas do cliente nos últimos dois meses. O objetivo é incluir a parte final dos dados no mashup para ajudá-lo a tomar uma decisão sobre se ou não visitar o local do cliente. Especificamente, você criará um mashup de alimentação que mostre quais clientes tiveram uma queda de 80% ou mais nas vendas com base nos últimos dois meses.

Antes de começar, vamos rever a diferença entre uma alimentação e um mashup de alimentação. Em termos mais simples, uma *alimentação* é um fluxo de dados que é possível exibir com um leitor de alimentação, considerando que um *mashup de alimentação* seja uma alimentação manipulada de alguma forma. Por exemplo, é possível manipular uma alimentação de forma que os dados exibidos sejam filtrados com base em alguma classificação de condição. No IBM InfoSphere MashupHub, você cria um mashup de alimentação usando o construtor de mashup de alimentação. O construtor de mashup de alimentação inclui um conjunto de operadores e funções que permitem importar dados da alimentação, executar operações nos dados e publicar o resultado como uma nova alimentação. No final, os mashups de alimentação comportam-se como as alimentações. É possível incluí-los no catálogo para que outras pessoas utilizem, marquem, classifiquem e incluam comentários. Também é possível incluí-los no Lotus Mashups para que exibam dados nos widgets **Leitor de Alimentação** ou **Visualizador de Dados**.

Objetivos do Aprendizado

Concluindo as lições deste módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como criar uma nova alimentação a partir de uma planilha
- Aprender como importar dados de uma alimentação para o construtor de mashup de alimentação
- Aprender como reestruturar os dados da alimentação para criar uma nova saída
- Aprender como filtrar dados no mashup de alimentação
- Aprender como publicar dados como uma alimentação Atom
- Aprender como incluir a nova alimentação no Lotus Mashups


Tempo Necessário

Este módulo deve demorar aproximadamente 30 minutos para ser concluído.

Lição 1: Criando uma Nova Alimentação

Nesta lição, você aprenderá como utilizar o IBM InfoSphere MashupHub para criar uma nova alimentação a partir de uma planilha.

Em sua empresa, o departamento de vendas registra mensalmente os dados de venda em uma planilha. A planilha permite que um vendedor, como você, consiga exibir uma visão rápida da receita total de vendas para cada empresa nos últimos dois meses. Também possui uma coluna em que é possível incluir uma data de última atualização da planilha. Nas lições a seguir, você transformará e filtrará os dados para que o mashup de alimentação exiba apenas os dados para as empresas que tiveram uma queda de 80% ou mais nas vendas nos últimos dois meses.

Nesta lição, você criará uma alimentação  a partir desta planilha. Isso converterá os dados em um formato que permitirá a manipulação dos dados e a criação de um mashup de alimentação.

Para criar uma nova alimentação, execute as etapas a seguir:

1. Confirme se transferiu por download o arquivo CustomerSales.xls para seu desktop. Caso contrário, poderá fazer download dele nesta página no wiki do IBM Mashup Center: <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf/dx/tutorial-introduction-to-creating-mashups-using-ibm-mashup-center>.
2. Na guia **Início** do MashupHub, clique em **Nova Alimentação** na categoria **Criar**. Na próxima tela, observe que as origens de dados estão divididas em duas categorias – **corporativa** e **departmental**. Geralmente, os dados são de origens mais abrangentes para a empresa e gerenciadas por TI, como bancos de dados, servidores e serviços da Web. Os dados departamentais vêm de origens pessoais mais específicas da organização, como planilhas e documentos XML. Nesta lição, estamos trabalhando com dados departamentais.
3. No campo **Origem**, na seção **departmental**, selecione **Pasta de Trabalho do Excel**.
4. Clique em **Avançar**.
5. Na próxima página, execute as seguintes etapas:
 - a. No campo **Linha do Cabeçalho**, digite 1. Isso indica que a primeira linha da planilha será utilizada como os cabeçalhos de coluna quando os dados são exibidos na página de mashup.
 - b. No campo **Intervalo**, digite A1:E6.
 - c. No campo **Número da Planilha**, digite 1.
 - d. Para o **Tipo de Entrada**, selecione **Carregar Arquivo**. Isso carregará a definição de arquivo XLS inteira e de todos os artefatos associados ao catálogo.
 - e. No campo **Caminho de Arquivo**, clique em **Procurar** e aponte para o arquivo de planilha de seu desktop.
 - f. Clique em **Avançar**.
6. Na próxima tela, execute as seguintes etapas:
 - a. No campo **Título**, digite a Alimentação de Vendas do Cliente.
 - b. No campo **Descrição**, digite Alimentação de Vendas do Cliente novamente.
 - c. No campo **Versão**, digite 1.0. Já deve estar preenchido por padrão.

- d. No campo **Marcações**, digite algumas marcações que você imagina que os usuários possam usar para pesquisar sua alimentação, por exemplo, Excel, clientes e vendas.
- e. Na seção **Permissões**, selecione **Público**. Isso permite que todos os usuários consigam exibir a alimentação. Para obter mais informações sobre a definição de permissões em alimentações, consulte a ajuda do MashupHub.
- f. Na seção **Avançado**, deixe todas as opções padrão. Se quiser aprender mais sobre essas opções para tarefas futuras, consulte a ajuda do MashupHub.
- g. Clique em **Concluir**.

A próxima tela informa que as informações da nova alimentação **Alimentação de Vendas do Cliente** foram salvas.

7. Na seção **O que Vem em Seguida**, clique em **Exibir Alimentação**. Um novo navegador ou janela será exibido. Eis um exemplo da primeira marcação de entrada na alimentação:

```
<entry xmlns="http://www.w3.org/2005/Atom">
  <title type="text">Sheet1</title>
  <id>urn:uuid:2</id>
  <updated>2008-05-21T19:39:58.046Z</updated>
  <author>
    <name>agoneal</name>
  </author>

  <summary type="text">Atom Feed entry 2</summary>
  <content type="application/xml">
    <row xmlns="http://www.ibm.com/xmlns/atom/content/datarow/1.0">
      <Ticker>AIG</Ticker>
      <CustomerName>American International Group</CustomerName>
      <Two_Months_Ago>500000</Two_Months_Ago>
      <Last_Month>456800</Last_Month>

      <Date_Updated>6/12/2008</Date_Updated>
    </row>
  </content>
</entry>
```

Nota: Se você estiver utilizando um navegador Firefox, precisará selecionar **Exibir** → **Origem da Página** para ver o código XML.

8. Na seção **O que Vem em Seguida**, clique em **Exibir os Detalhes da Alimentação**. Na tela que é exibida em seguida, observe como é possível clicar em um link para exibir a alimentação em seu navegador. Também é possível editar marcações e exibir comentários. Na próxima etapa, vamos fornecer uma classificação elevada para que a alimentação seja exibida com a maior classificação nas pesquisas do usuário.
9. Na seção **Detalhes**, clique na última estrela no campo **Minha Classificação** para dar para a alimentação uma classificação elevada de cinco. As informações serão salvas automaticamente.
10. Para confirmar que a alimentação foi criada com sucesso, clique na guia **Início**.
11. Na seção **Catálogo**, clique em **Listar Alimentações** e, em seguida, localize a **Alimentação de Vendas do Cliente** na lista.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como criar uma nova alimentação a partir de uma planilha. Também aprendeu como exibir os dados da alimentação como código XML e fornecer uma classificação.

Lição 2: Importando os Dados da Alimentação

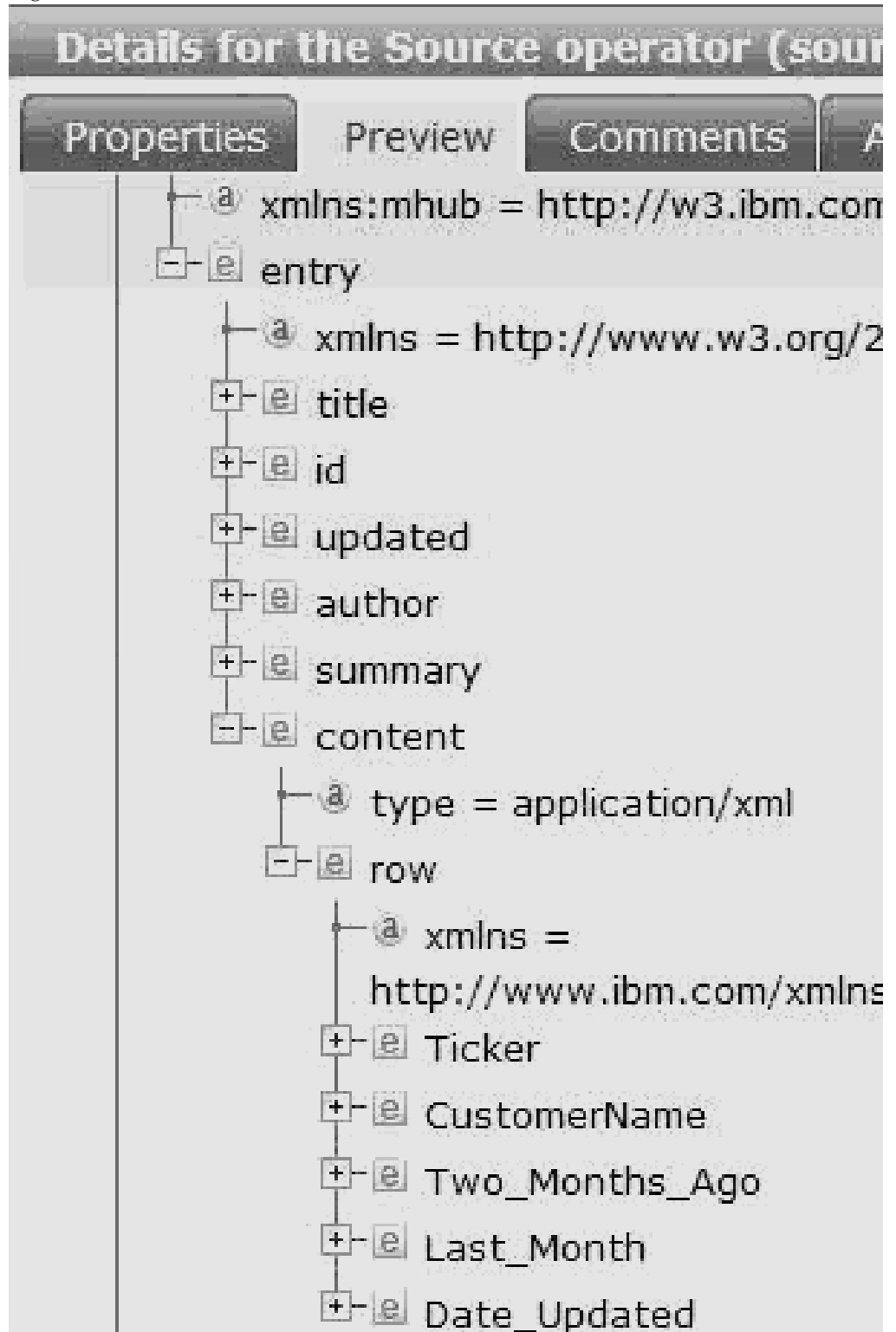
Nesta lição, você importará a alimentação de vendas do cliente para um mashup de alimentação.

Agora que você criou uma alimentação a partir da planilha de vendas do cliente, os dados estarão em um formato que você possa utilizar em seus mashups. Sua próxima etapa é utilizar o construtor de mashup da alimentação para importar os dados da nova alimentação. Isso divide os dados seja possível aplicar os operadores e funções integrados e reestruturar os dados.

Para importar os dados da alimentação, execute as etapas a seguir:

1. Na guia **Início** do IBM InfoSphere MashupHub, clique em **Novo Mashup de Alimentação** na seção **Criar**. Isso abre o construtor de mashup da alimentação.
2. Localize **Origem** na lista de operadores no lado esquerdo do navegador e arraste-o para a área da tela. Observe que possui um plugue em uma extremidade e um soquete na outra. É assim que você conecta operadores e controla como os dados fluem de um operador para o próximo. Observe também que o construtor de mashup da alimentação inclui automaticamente um operador **Publicar** na tela.
3. Na janela Detalhes, execute as seguintes etapas:
 - a. Na seção **Origem**, selecione **Do Catálogo**.
 - b. Clique em **Procurar**.
 - c. Na lista de alimentações, selecione **Alimentação de Vendas do Cliente** e clique em **OK**. A janela Detalhes exibe a mensagem **Origem Carregada** quando os dados são importados com sucesso.
4. Clique na guia **Avançado** e execute as seguintes etapas:
 - a. No campo **Tipo de Alimentação**, selecione **XML**. *Por que não o Atom?*
 - b. No campo **Intervalo de Atualização**, selecione **1 dia**. Este é um intervalo comum para os dados atualizados constantemente. A seleção de intervalos mais longos também pode melhorar o desempenho para usuários finais, porque os dados não precisam ser buscados com frequência.

5. Clique na guia **Visualizar**. Expanda as seções para garantir que os cabeçalhos das colunas sejam exibidos em cada entrada, conforme mostrado no exemplo a seguir:



6. Feche a janela Detalhes do operador **Origem**. Os dados serão salvos automaticamente.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como usar o operador **Origem** para importar dados de uma alimentação.

Lição 3: Reestruturando os Dados da Alimentação

Nesta lição, você manipulará a saída de dados do mashup de alimentação, reestruturando os dados da alimentação de entrada. Isso ajuda a preparar o processo de filtragem na próxima lição.

Como um vendedor, você fica muito preocupado quando vê uma queda nas vendas de um mês ao outro. E especialmente preocupado quando essa queda é de 80% ou mais. Quando isso ocorre, você sinaliza esse cliente como alguém que você precisa visitar o mais rápido possível para descobrir o motivo da queda. Além das outras informações em seu mashup, esses dados de vendas podem ajudá-lo a tomar uma decisão rápida sobre se ou não visitar o cliente.

Nesta lição, seu objetivo é criar uma nova estrutura de dados de saída para que possa definir as condições e filtrar os dados na próxima lição. Especificamente, você usará o operador **Transformar** para transportar diversos elementos dos dados da alimentação (chamados de dados de entrada) e os incluirá em uma nova estrutura de saída. Você também criará um novo elemento na estrutura de saída que contenha um valor mensal de quando as informações de venda foram atualizadas pela última vez para cada cliente. Contendo esse valor no seu próprio elemento, você conseguirá desempenhar uma comparação e filtrá-la com base nos resultados. Basicamente, quando você transforma os dados, está se preparando para o processo de filtragem.

Para manipular os dados da alimentação em uma nova estrutura de saída, execute as seguintes etapas:

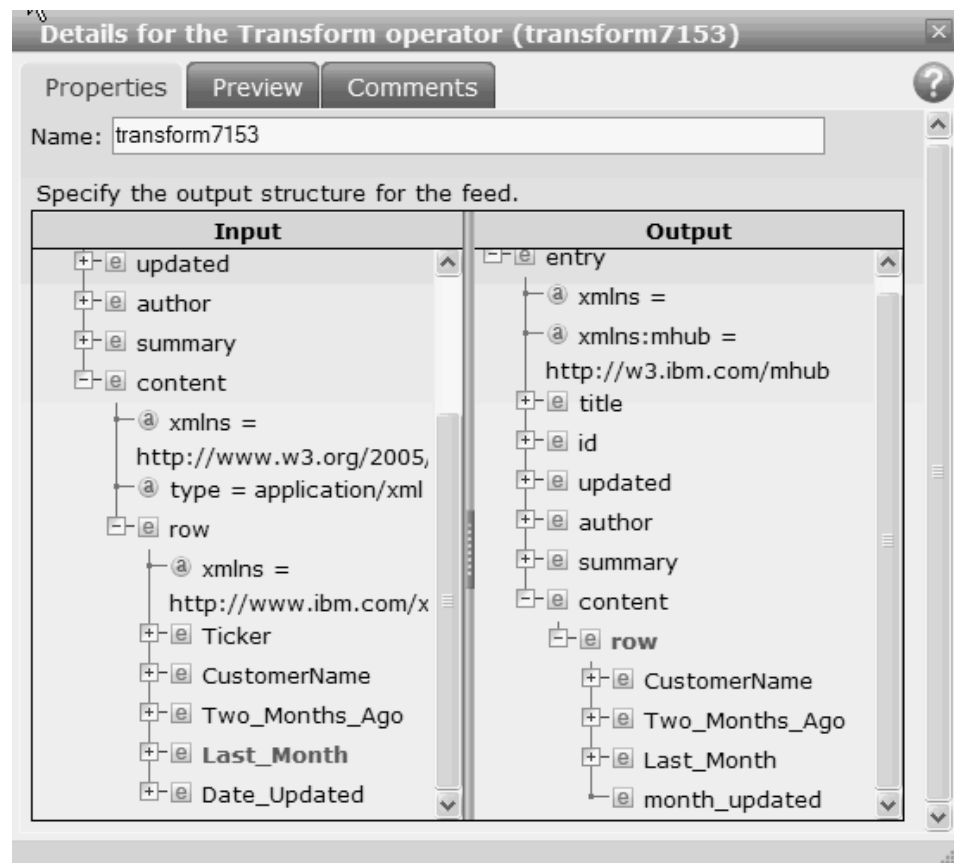
1. Localize **Transformar** na lista de operadores no lado esquerdo do navegador e arraste-o para a área da tela em algum lugar entre os operadores **Origem** e **Publicar**.
2. Arraste o plugue do operador **Origem** para o soquete do operador **Transformar** até que se conectem.
3. Clique duas vezes no operador **Transformar** na tela para abrir a janela Detalhes.
4. Execute esta etapa para cada um dos seguintes elementos no campo **Entrada**. Clique no elemento para realçá-lo em verde e arraste-o para uma área vazia no campo **Saída**.
 - **título**
 - **id**
 - **atualizado**
 - **autor**
 - **resumo**

Agora os elementos devem ser os filhos do elemento **entrada**. O propósito desta etapa é manter os elementos válidos de uma alimentação Atom na saída.

5. Nesta etapa, você criará um novo elemento pai e filho para conter os dados do mês. Isso garante que os dados estejam em um formato utilizável. Primeiro, clique com o botão direito do mouse na área vazia do campo **Saída** e selecione **Novo Elemento**. Digite conteúdo para o nome do novo elemento e pressione a tecla **Enter** para salvá-lo. Em seguida, clique com o botão direito

do mouse no novo elemento **conteúdo** e selecione **Novo Elemento**. Digite linha para o nome do novo elemento e pressione a tecla **Enter** para salvá-lo. O elemento **linha** deve ser um filho do elemento **conteúdo**.

6. No campo **Entrada**, expanda **entrada** → **conteúdo** → **linha**. Realce cada um dos seguintes elementos em verde, arraste-os para o campo **Saída** e arraste-os diretamente para o elemento **linha** que você acabou de criar, para que **linha** seja o elemento-pai:
 - **CustomerName**
 - **Two_Months_Ago**
 - **Last_Month**
7. No campo **Saída**, clique com o botão direito do mouse no elemento **linha** e selecione **Novo Elemento**. Digite **month_updated** para o nome do novo elemento e pressione a tecla **Enter** para salvá-lo. Certifique-se de que seja um elemento-filho do elemento **linha**. O elemento **month_updated** deve estar no mesmo nível de hierarquia dos três elementos arrastados na etapa anterior.
8. Compare a janela Detalhes com a imagem a seguir para certificar-se de que sejam idênticas:



9. Como você só precisa saber o valor mensal dos dados de venda da última atualização, nesta etapa você criará uma expressão comum para extrair o valor mensal dos dados no elemento **Date_Updated**. Por exemplo, se a data for 12/6/2008, você precisará apenas do número 6 na saída, pois esse é o valor mensal. Para fazer isso, clique com o botão direito do mouse no elemento **month_updated** no campo **Saída** e selecione **Especificar um valor de função**.
10. Na janela **Funções**, execute as seguintes etapas:
 - a. Na lista, selecione **Regexp**, em **Seqüência**.

- b. No campo **Padrão**, digite `(\d*)\./(\d*)\./`. Esta fórmula elimina todos os caracteres após a primeira barra na data. Agora, se os dados de entrada mostrarem o mês, dia e ano neste formato 12/6/2008, depois de executar a expressão, a saída será simplesmente 6.
 - c. No campo **Entrada**, selecione **Especificar um valor da árvore de entrada**. Expanda **entrada** → **conteúdo** → **linha**. Clique em **Date_Updated** para que fique realçado em verde e clique em **OK**.
 - d. No campo **Índice**, deixe o valor padrão 1.
 - e. Clique em **OK** para fechar a janela **Funções**.
11. Para confirmar se você seguiu as etapas corretamente, clique na guia **Visualizar**. Expanda um elemento **month_updated** em qualquer um dos elementos **conteúdo** e confirme se o número 6 é exibido. Agora você sabe que os dados de saída conterão apenas o valor mensal.
 12. Feche a janela Detalhes do operador **Transformar**.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como usar o operador **Transformar** para manipular a estrutura dos dados da alimentação de entrada, para que gere apenas os dados de vendas atuais, especificamente os dados que foram atualizados no mês de junho atual.

Lição 4: Filtrando os Dados da Alimentação

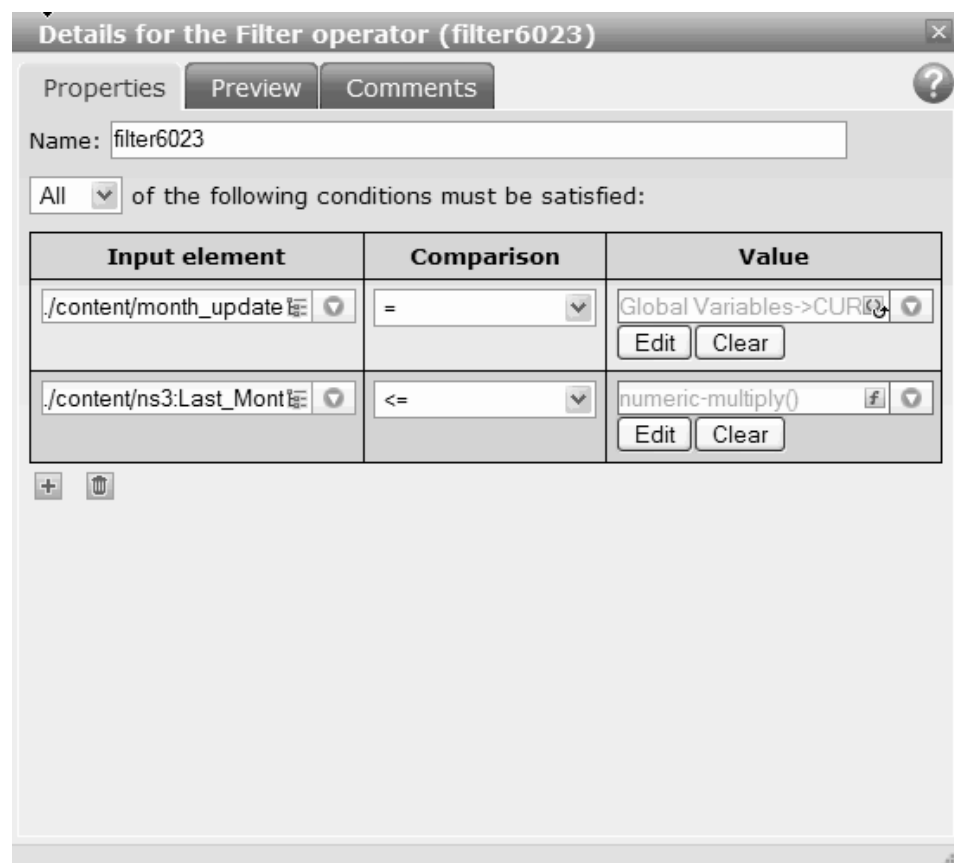
Nesta lição, você filtrará os dados da alimentação, definindo condições na saída.

Ao decidir quais clientes visitar este mês, você precisa saber apenas duas informações sobre as vendas dos clientes – quais dados de vendas são atuais para o mês de junho e quais clientes tiveram uma queda de 80% ou mais nas vendas, de abril a maio. Na última lição, você manipulou a saída dos dados da alimentação de entrada para que capture o mês em que o vendedor atualizou a planilha pela última vez. Nesta lição, você usará o operador **Filtrar** para filtrar os dados com base nas duas condições. A primeira condição filtra os dados para que apenas os dados atualizados no mês de junho (o 6º mês) sejam publicados. A segunda condição filtra os dados para que apenas os dados que mostram que um cliente teve uma queda de 80% ou mais nas vendas sejam publicados. As condições que atendem a esses critérios serão exibidas no seu mashup de alimentação, e o restante será filtrado.

Para filtrar os dados da alimentação, execute as etapas a seguir:

1. Localize **Filtrar** na lista de operadores no lado esquerdo do navegador e arraste-o para a área da tela em algum lugar entre os operadores **Transformar** e **Publicar**.
2. Arraste o plugue do operador **Transformar** para o soquete do operador **Filtrar** para que se conectem.
3. Clique duas vezes no operador **Filtrar** na tela para abrir a janela Detalhes.
4. Na lista, certifique-se de que **Tudo** esteja selecionado para que ambas as condições que você está prestes a definir sejam satisfeitas.
5. Para o **Elemento de Entrada**, selecione **conteúdo** → **linha** → **month_updated** → 6 e inclua-o no campo.
6. No campo **Comparação**, selecione **=**.
7. No campo **Valor**, selecione **Utilizar uma variável para retornar o valor**.
8. Na janela **Variáveis**, execute as seguintes etapas:

- a. No campo **Nome**, digite CURRENT_MONTH.
 - b. No campo **Valor Padrão**, digite 6.
 - c. Clique em **OK** para fechar a janela **Variáveis**. Agora, quando você exibir o mashup de alimentação, **CURRENT_MONTH** será um parâmetro e **6** será o valor padrão do parâmetro.
9. Na janela Detalhes, clique no ícone de mais para criar uma nova linha.
 10. Para o **Elemento de Entrada**, selecione **conteúdo** → **linha** → **Last_Month** → **456800** e inclua-o no campo.
 11. No campo **Comparação**, selecione **<=**.
 12. No campo **Valor**, selecione **Especificar um valor de função**.
 13. Na janela **Escolher Função**, execute as seguintes etapas:
 - a. Na lista, na seção **Numérica**, selecione **Multiplicação Numérica**.
 - b. No campo **Primeiro Valor**, selecione **Especificar um valor da árvore de entrada**.
 - c. Selecione **conteúdo** → **linha** → **Two_Months_Ago** → **500000** e, em seguida, clique em **OK** para incluí-lo no campo **Valor**.
 - d. No campo **Segundo Valor**, digite **.8**.
 - e. Clique em **OK**.
 14. Compare a janela Detalhes com a imagem a seguir para certificar-se de que correspondam.



15. Para confirmar se você seguiu as etapas corretamente, clique na guia **Visualizar** e expanda alguns elementos para certificar-se de que os dados sejam válidos.
16. Feche a janela Detalhes do operador **Filtrar**.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como filtrar os dados da alimentação de entrada, definindo as condições na saída.

Lição 5: Publicando e Salvando o Mashup de Alimentação

Nesta lição, você publicará os dados como uma alimentação Atom e os salvará no catálogo.

Agora que você reestruturou e filtrou os dados, está pronto para publicar os dados como uma alimentação Atom. Ao publicar a alimentação, está incluindo todos os cabeçalhos Atom, metadados e outra formatação necessária pelo IBM Lotus Mashups para ingerir e exibir os dados do mashup de alimentação.

Para publicar os dados como uma alimentação Atom, execute as etapas a seguir:

1. Arraste o plugue do operador **Filtrar** para o soquete do operador **Publicar** para que se conectem.
2. Clique duas vezes no operador **Publicar** na tela para abrir a janela Detalhes.
3. No campo **Tipo de Alimentação**, selecione **ATOM**.
4. No campo **Título**, digite a Mashup de Vendas do Cliente.
5. No campo **Autor**, digite seu nome. Não utilize caracteres especiais.
6. Feche a janela Detalhes do operador **Filtrar**.
7. Clique em **Salvar** abaixo da guia **Início**.
8. No campo **Título**, digite novamente o nome do mashup de alimentação Mashup de Vendas do Cliente.
9. No campo **Descrição**, digite Mashup de Vendas do Cliente novamente.
10. Deixe os valores padrão nos outros campos.
11. Clique em **Concluir** para salvar a nova alimentação de mashup no catálogo. A próxima tela informa que as informações da nova alimentação **Mashup de Vendas do Cliente** foram salvas. Em seguida, queremos exibir alguns detalhes sobre a nova alimentação.
12. Na seção **O que Vem em Seguida**, clique em **Exibir os Detalhes da Alimentação**. Na tela que é exibida em seguida, observe como é possível clicar em um link para exibir a alimentação em seu navegador. Também é possível editar marcações e exibir comentários. Na próxima etapa, vamos fornecer uma classificação elevada para que a alimentação seja exibida com a maior classificação nas pesquisas do usuário.
13. Na seção **Detalhes**, clique na última estrela no campo **Minha Classificação** para dar para a alimentação uma classificação elevada de cinco. As informações serão salvas automaticamente.
14. Para confirmar que a alimentação foi criada com sucesso, clique na guia **Início**.
15. Na seção **Catálogo**, clique em **Listar Alimentações** e, em seguida, localize a **Alimentação de Vendas do Cliente** na lista.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como publicar os dados como uma alimentação Atom e salvá-los no catálogo. Agora você está pronto para incluí-los no mashup de visão rápida do cliente.




Lição 6: Incluindo a Alimentação de Mashup no Lotus Mashups

Nesta lição, você aprenderá como incluir sua nova alimentação de mashup no IBM Lotus Mashups e exibir os dados em um widget **Visualizador de Dados**.

O recurso de pesquisa aberta no Lotus Mashups facilita muito a localização de alimentações no catálogo e sua inclusão na caixa de ferramentas. Nesta lição, você incluirá a alimentação **Mashup de Vendas do Cliente** que você criou na lição anterior no Lotus Mashups.

Para incluir a alimentação **Lista de Clientes 2** no Lotus Mashups e depois exibi-la em um widget **Visualizador de Dados**, execute as seguintes etapas:

Nota: Também é possível incluir a alimentação no Lotus Mashups a partir do catálogo. Consulte a ajuda do IBM InfoSphere MashupHub para obter mais informações.

1. No Lotus Mashups, clique no ícone de pesquisa  no canto superior direito da caixa de ferramentas.
2. Na janela, digite **Lista de Clientes 2** e, em seguida, clique no ícone de pesquisa . Na lista de resultados, você deve ver **Lista de Clientes 2**.
3. Clique em **Incluir na Caixa de Ferramentas**.
4. Na janela, execute as seguintes etapas:
 - a. No campo **Gaveta**, selecione a gaveta que deseja que contenha o novo widget.
 - b. No próximo campo, selecione **Visualizador de Dados** como o widget para exibir a alimentação.
 - c. Na seção **Informações da Alimentação**, deixe **Mashup de Vendas do Cliente** nos campos do título e da descrição.
 - d. Selecione o ícone de tabela  para a alimentação.
 - e. Clique em **Incluir**.
5. Clique em **Concluído**.
6. Na caixa de ferramentas, abra a gaveta selecionada acima e confirme se o novo widget **Mashup de Vendas do Cliente** está ali.
7. Arraste o widget **Mashup de Vendas do Cliente** para uma página. Observe como ele exibe apenas uma linha de dados. Com base nas operações de transformação e filtragem executadas anteriormente no MashupHub, Capital One é o único cliente que atendeu às condições. Todos os outros dados foram filtrados, pois você não precisa deles para tomar uma decisão sobre se ou não visitar o local do cliente.

Nota: Sempre que quiser atualizar o widget **Mashup de Vendas do Cliente** com dados atualizados, será necessário excluir o widget da caixa de ferramentas do Lotus Mashups, editar a alimentação no MashupHub para apontar para a planilha atualizada e, em seguida, incluí-la de volta no Lotus Mashups.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como incluir uma alimentação no Lotus Mashups e exibir os dados em um widget **Visualizador de Dados**.

Módulo D: Resumo

Neste módulo, você aprendeu como criar um novo mashup de alimentação, publicá-lo no catálogo e incluí-lo no Lotus Mashups.

Lições Aprendidas

Concluindo este módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como criar uma nova alimentação a partir de uma planilha
- Aprender como importar dados de uma alimentação para o construtor de mashup de alimentação
- Aprender como reestruturar os dados da alimentação para criar uma nova saída
- Aprender como filtrar dados no mashup de alimentação
- Aprender como publicar dados como uma alimentação Atom
- Aprender como incluir a nova alimentação no Lotus Mashups

Recursos Adicionais

Utilize os seguintes recursos para aprender mais sobre o Mashup Center:

- A wiki do IBM Mashup Center em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf> fornece informações do produto, incluindo tutoriais, perguntas mais freqüentes, ajuda do widget, glossário de termos e muito mais.
- A seção **Introdução** da interface com o usuário do IBM InfoSphere MashupHub fornece links para tutoriais e exemplos.

Capítulo 7. Módulo E: Publicando e Compartilhando seu Mashup

Neste módulo, você aprenderá como publicar seu mashup no catálogo para que outras pessoas o descubram e reutilizem. Você também aprenderá como compartilhar sua página de mashup para que outras pessoas possam incluí-la em sua própria caixa de ferramentas do Lotus Mashups.

É possível postar mashups no catálogo, publicando a página que contém o mashup. É possível publicar a URL da página no servidor do Lotus Mashups ou pode fazer upload da definição de página inteira e de todos os artefatos, incluindo todas as propriedades definidas para essa página, e também todos os widgets da página, incluindo suas configurações e propriedades de conexão.

Também pode compartilhar mashups com usuários individuais e grupos de usuários na sua empresa. Ao compartilhar um mashup, você compartilha a página que o contém. Quando os usuários com os quais você compartilhou a página abrem o Lotus Mashups, eles podem escolher se ou não incluir essa página na navegação. É possível conceder a esses usuários acesso de exibição ou de edição. Se tiverem acesso de exibição, só poderão exibir o mashup. Se tiverem acesso de edição, poderão incluir, excluir, configurar e conectar widgets. No entanto, não poderão compartilhar a página de mashup com outras pessoas, pois não são os proprietários.

Objetivos do Aprendizado

Concluindo as lições deste módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como publicar seu mashup no catálogo
- Aprender como definir permissões e compartilhar páginas de mashup com outras pessoas

Tempo Necessário

Este módulo deve demorar aproximadamente 20 minutos para ser concluído.

Lição 1: Publicando seu Mashup no Catálogo

Nesta lição, você publicará seu mashup no catálogo. Isso permitirá que outros usuários consigam descobrir e reutilizar seu mashup.

É possível publicar a URL da página no servidor do Lotus Mashups ou pode fazer upload da definição de página inteira e de todos os artefatos, incluindo todas as propriedades definidas para essa página, e também todos os widgets da página, incluindo suas configurações e propriedades de conexão. Nesta lição, você carregará a definição de página inteira e de todos os outros artefatos.

Para publicar seu mashup no catálogo, execute as etapas a seguir:

1. Na parte superior do navegador do Lotus Mashups, clique na seta para baixo ao lado do **Tutorial do Cliente**, que é a página que contém seu mashup.
2. Selecione **Publicar esta página**.
3. Na janela, execute as seguintes etapas:

- a. No campo **Título**, digite a Exibição Rápida do Cliente.
 - b. No campo **Descrição**, digite Exibição Rápida do Cliente novamente.
 - c. No campo **Versão**, digite 1.
 - d. No campo **Marcações**, digite cliente, tutorial e vendas. A marcação ajuda a garantir que outras pessoas conseguirão encontrar seu mashup ao utilizar essas palavras-chave em pesquisas.
 - e. No campo **Permissões**, selecione **Público**. Isso permite que todos os usuários consigam exibir o mashup.
 - f. No campo **Método de Compartilhamento**, selecione **Publicar página como URL**.
 - g. Clique em **Salvar**.
4. Acesse o IBM InfoSphere MashupHub com a tecla Tab.
 5. Na seção **Catálogo**, clique em **Listar Páginas**.
 6. Confirme se seu mashup é exibido na lista. Opcionalmente, clique em **Exibir Detalhes** para incluir comentários, informações de classificação e marcações adicionais.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como publicar seu mashup no catálogo como uma página de mashup. Agora está disponível para que outras pessoas o descubram e utilizem.

Lição 2: Compartilhando seu Mashup com Outras Pessoas

Nesta lição, você aprenderá como definir permissões e compartilhar sua página de mashup com outras pessoas.

É possível compartilhar mashups com usuários individuais e grupos de usuários na sua empresa. Ao compartilhar um mashup, você compartilha a página que o contém. Quando os usuários com os quais você compartilhou a página abrem o Lotus Mashups, eles podem escolher se ou não incluir essa página na navegação. É possível conceder a esses usuários acesso de exibição ou de edição. Se tiverem acesso de exibição, só poderão exibir o mashup. Se tiverem acesso de edição, poderão incluir, excluir, configurar e conectar widgets. No entanto, não poderão compartilhar a página de mashup com outras pessoas, pois não são os proprietários.

Para compartilhar sua página de mashup com outras pessoas, execute as etapas a seguir:

1. Na parte superior do navegador do Lotus Mashups, abra o menu da página.
2. Selecione **Compartilhar esta página**.
3. Na janela **Permissões para a Página**, utilize o campo de pesquisa para incluir usuários e grupos individuais na lista **Resultados da Pesquisa** (esta lista é exibida depois que você clica no botão de pesquisa ao lado do campo de pesquisa).
4. Na lista **Resultados da Pesquisa**, selecione as caixas de seleção ao lado dos indivíduos e grupos com os quais deseja compartilhar seu mashup.
5. Clique em **Incluir na Exibição** para conceder acesso de exibição aos usuários selecionados e clique em **Incluir na Edição** para conceder acesso de edição.

Depois de incluir usuários e grupos na lista, é possível selecionar e desmarcar as caixas de seleção, conforme desejar, para conceder e remover o acesso.

Ponto de Verificação da Lição

Nesta lição, você aprendeu como definir permissões e compartilhar sua página de mashup com outras pessoas.

Módulo E: Resumo

Neste módulo, você aprendeu como publicar seu mashup no catálogo para que outras pessoas o descubram e reutilizem. Aprendeu também como compartilhar sua página de mashup para que outras pessoas possam incluí-la em sua própria caixa de ferramentas do Lotus Mashups.

Lições Aprendidas

Concluindo este módulo, você atingirá os seguintes objetivos:

- Aprender como publicar seu mashup no catálogo
- Aprender como definir permissões e compartilhar páginas de mashup com outras pessoas

Recursos Adicionais

Utilize os seguintes recursos para aprender mais sobre o Mashup Center:

- A wiki do IBM Mashup Center em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf> fornece informações do produto, incluindo tutoriais, perguntas mais freqüentes, ajuda do widget, glossário de termos e muito mais.
- A seção **Introdução** da interface com o usuário do IBM InfoSphere MashupHub fornece links para tutoriais e exemplos.

Capítulo 8. Resumo

Neste tutorial, você aprendeu o processo de ponta a ponta de utilização do IBM Mashup Center para criar um mashup do mundo real e publicá-lo no catálogo para utilização por outras pessoas. Aprendeu como transformar os dados de uma planilha em um formato que possa ser utilizado em mashups e, depois, exibir os dados em um widget. Aprendeu também a criar uma nova alimentação, manipulando a saída de uma alimentação existente e incluindo-a em seu mashup.

Lições Aprendidas

Concluindo este tutorial, você atingirá os seguintes objetivos:

- Compreender a terminologia básica e a interface com o usuário
- Montar e conectar um mashup
- Converter dados de uma planilha em uma alimentação e incluí-la em seu mashup
- Reestruturar os dados da alimentação em um mashup de alimentação e incluí-los em seu mashup
- Publicar seu mashup no catálogo para que outras pessoas o descubram e reutilizem

Recursos Adicionais

Utilize os seguintes recursos para aprender mais sobre o Mashup Center:

- A wiki do IBM Mashup Center em <http://www-10.lotus.com/ldd/mashupswiki.nsf> fornece informações do produto, incluindo tutoriais, perguntas mais freqüentes, ajuda do widget, glossário de termos e muito mais.
- A seção **Introdução** da interface com o usuário do IBM InfoSphere MashupHub fornece links para tutoriais e exemplos.